

Kevin Ochudlo - CV



Kevin Ochudlo

AKTUELLE POSITION

Software Engineer

PERSÖNLICHE DATEN

Persönliche Website:
ochudlo.com

Geburtsdatum:
29.05.1998

Anschrift:
Frankensteiner Straße 17
40231 Düsseldorf

Telefon:
+491727592031

E-Mail:
kevin.ochudlo@posteo.de

Nationalität:
Deutsch

Sprachkenntnisse:
Deutsch: Muttersprache
Englisch: Verhandlungssicher
Polnisch: Konversationssicher
Spanisch: Grundkenntnisse

Allgemeine Informationen

Was macht mich aus?

- Zielorientiertes Arbeiten
- Hohe Lernbereitschaft
- Kommunikation
- Teamfähigkeit
- Interesse an neuen und interessanten Projekten
- Kritisches Denken
- Ruhe in Stresssituationen

Berufserfahrung:

- 5 Jahre Softwareentwicklung (01.04.2019 - Heute)
Firma European EPC Competence Center GmbH

Selbstständiges Programmieren an verschiedenen Projekten im Zusammenhang von Kundenbetreuung, sowie Ansprechpartner für die interne Infrastruktur. Darüber hinaus Koordination von Werkstudenten.

Beteiligung an Projekten wie [GS1 Service-Plattform](#), [EECC Resolver](#), [EKU PD Demo](#), Circ4Life und vielen weiteren spannenden Projekten.

- 2 Semester Professionelle Softwareentwicklung (HHU)
- 3 Jahre Leistungskurs Informatik
- 3+ Jahre freiwillige Arbeit an unter anderem der Website des Fanclubs [Atlanta Falcons Germany](#)

Bildungsweg:

- 2017 - 2023:
Informatik Bachelor
Mit Nebenfach Computerlinguistik
Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf
- 2014 - 2017:
Allgemeine Hochschulreife
LKs: Informatik und Mathematik
Lessing-Gymnasium
- 2008 - 2014:
Fachoberschulreife, mit Qualifikationsvermerk
Thomas-Edison-Realschule

Kevin Ochudlo - CV



Kevin Ochudlo

AKTUELLE POSITION

Software Engineer

PERSÖNLICHE DATEN

Persönliche Website:
ochudlo.com

Geburtsdatum:
29.05.1998

Anschrift:
Frankensteiner Straße 17
40231 Düsseldorf

Telefon:
+491727592031

E-Mail:
kevin.ochudlo@posteo.de

Nationalität:
Deutsch

Sprachkenntnisse:
Deutsch: Muttersprache
Englisch: Verhandlungssicher
Polnisch: Konversationssicher
Spanisch: Grundkenntnisse

Fähigkeiten und Erfahrungen

Betriebssysteme:

- Windows
- Mac OS
- Linux, insbesondere Ubuntu
- iOS
- Android

Werkzeuge:

- IntelliJ IDEA, Eclipse
- Visual Studio Code
- Postman
- Git / Github / Gitlab / Git-Shell / GitKraken
- Scrum und Kanban
- Azure Dev Tools
- Docker
- Xcode
- Canva

Programmiersprachen / Frameworks / Standards:

- Plain Javascript
- Vue
- HTML
- Bootstrap / Vuetify / PrimeVue
- Java
- Spring
- Python
- Swift
- EPCIS 1.1 und aufwärts

Module / Projekte an der Universität:

- Professionelle Softwareentwicklung (im Team)
- Rechnerarchitektur
- C Praktikum
- Entwicklung von Betriebssystemen in C
- Datenbanken (Praktikum)
- Computational Social Choice
- Rechnernetze
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Algorithmische Geometrie
- Nebenfach Computerlinguistik
- Analysis 1 und 2
- Lineare Algebra
- Stochastik
- Data Science